

XII Torneo de Ajedrez

Se jugara el Miércoles 13 de Mayo a las 18:00 a través de la plataforma <https://lichess.org>.

Para darse de alta en lichess.org (gratis). [Pincha aquí](#)

Enlace Torneo <https://lichess.org/tournament/G79AYUf4>

Contraseña: Ajedrez11

Aclaraciones del torneo en plataforma lichess

Forma de puntuar

De entrada, las victorias valen 2 puntos, las tablas 1 punto y las derrotas 0 puntos.

Si ganas dos partidas seguidas, comenzarás una racha de puntuación doble, representada por un icono de una llama. A partir de ese momento y mientras sigas ganando, cada partida valdrá el doble; esto es, las victorias 4 puntos y las tablas 2 puntos. Una derrota seguirá valiendo cero puntos.

Por ejemplo:

Tres victorias seguidas valen 8 puntos: $2 + 2 + (2 \times 2)$

Dos victorias y unas tablas valen 6 puntos: $2 + 2 + (1 \times 2)$

Dos victorias, una derrota y unas tablas valen 5 puntos: $2 + 2 + 0 + 1$

Ganador del Torneo

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

Cómo se realizan los emparejamientos

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves a la sala de espera del torneo (virtual), y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo.

Juega rápido y vuelve a la sala de espera para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cuándo termina?

El torneo tiene una duración de 80 minutos. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

No hay número de rondas. Las partidas son las que puedas jugar en 90 minutos.

Ritmo de juego

4 minutos + 2 seg por cada jugada que realices.